



Holographisches Robotertraining



Virtual Reality (VR)

Simulation einer 3D-Umgebung, in der sich der Nutzer frei umsehen und mit der er interagieren kann.



Augmented Reality (AR)

Virtuelle Inhalte werden über die reale Welt gelegt, die via Display z.B. eines Tablets betrachtet wird.



Mixed Reality (MR)

Wirklichkeit betrachtet durch eine MR-Brille, die durch virtuelle Projektionen erweitert wird.



Simulation Workstation
Virtueller Roboter Controller



Teachpendant

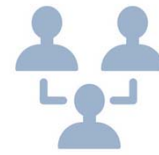
Trainings-Szene mit holographischem Roboter



Skalierbare virtuelle Trainingsszenarios



Einsparung von Reisekosten



Weltweite, virtuelle und interaktive Kollaboration



Trainings lassen sich aufzeichnen



Personalisiertes und effizientes Lernen



Sicheres Training von Gefahrensituationen

